



BEADS

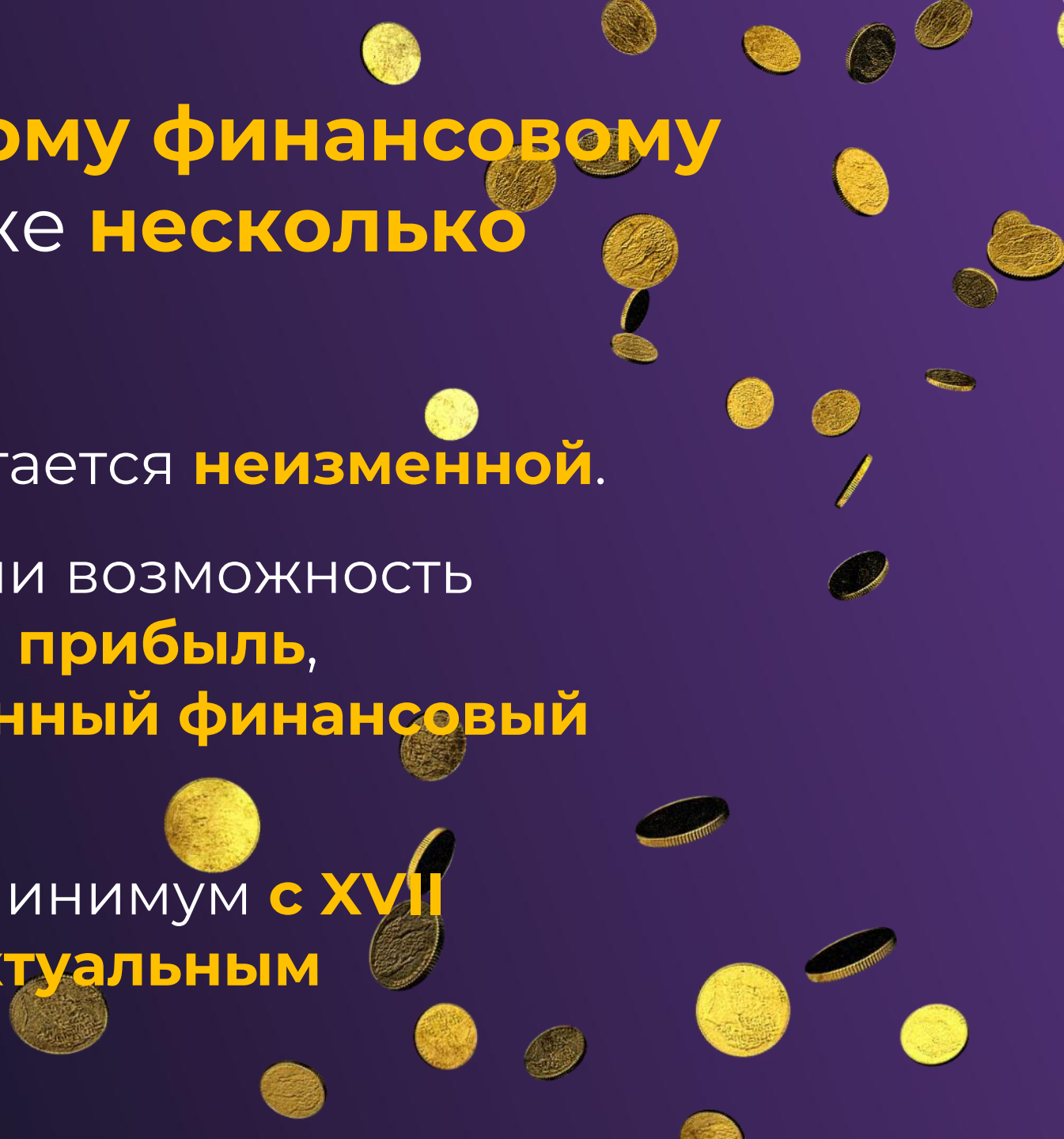
GAME

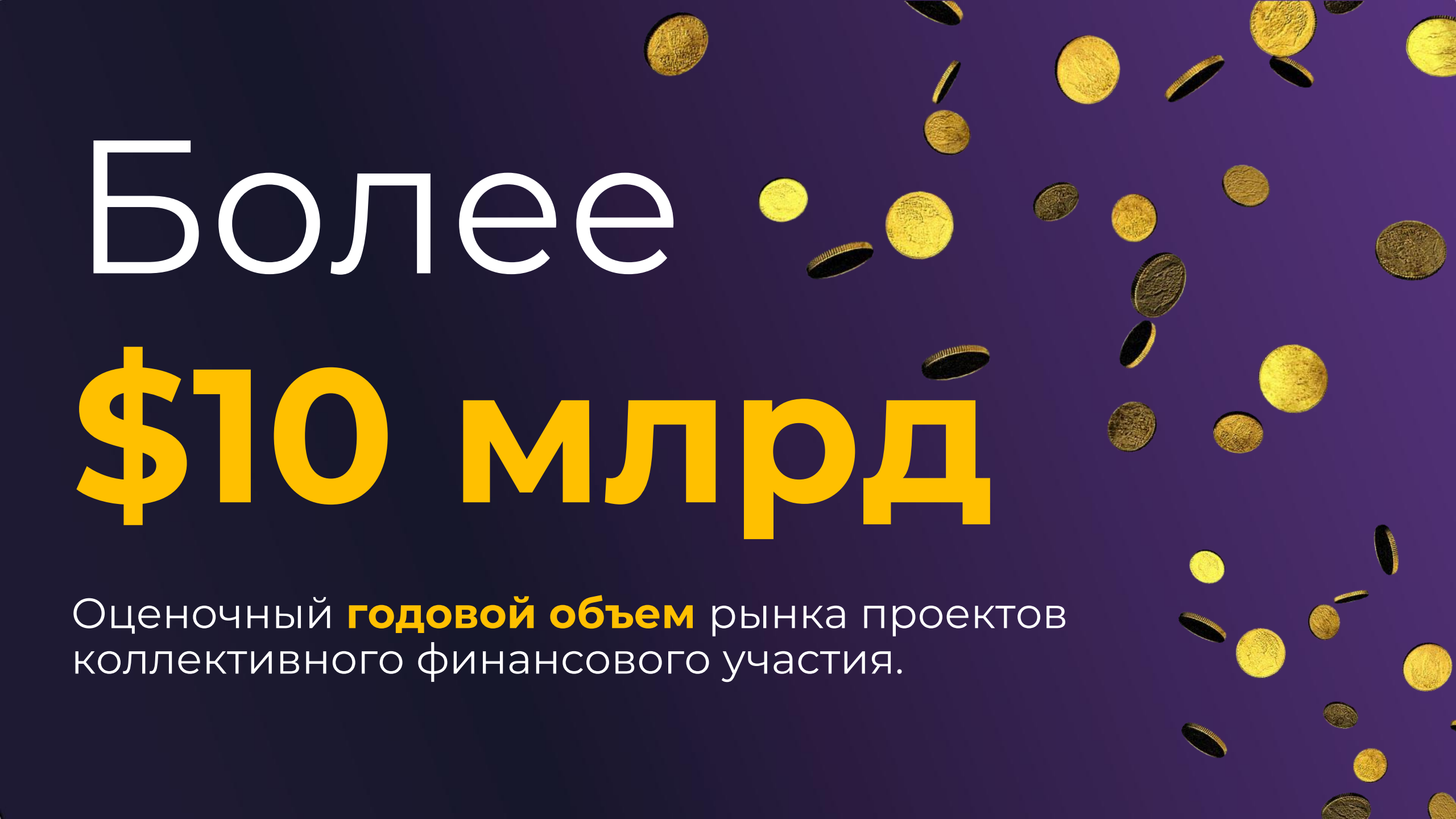
Стремление к **быстрому финансовому успеху** существует уже **несколько столетий**

Человеческая природа остается **неизменной**.

Во все времена люди искали возможность **быстро получить высокую прибыль**, принимая на себя **повышенный финансовый риск**.

Это явление известно как минимум **с XVII века** и остается столь же **актуальным сегодня**.



The background is a solid dark purple. Scattered across the right side and top are numerous gold coins, some showing the obverse and some the reverse, appearing to fall from the top right towards the bottom right.

Более \$10 млрд

Оценочный **годовой объем** рынка проектов
коллективного финансового участия.

Преимущества проекта

1

Быстрый
цикл выплат

2

Устойчивая
динамика
очереди

3

Общие
стимулы для
всех
участников

4

Без продаж и
активного
привлечения
участников



Правила игры и механика



Game Rules



Для каждого игрового места используется **отдельный адрес кошелька**.

Стоимость игрового места: **\$50–250**

Устанавливается перед запуском игры и **остаётся неизменным** на протяжении всей игры.



Новые участники присоединяются к игре по приглашению **реферера** — игрока, который их пригласил.

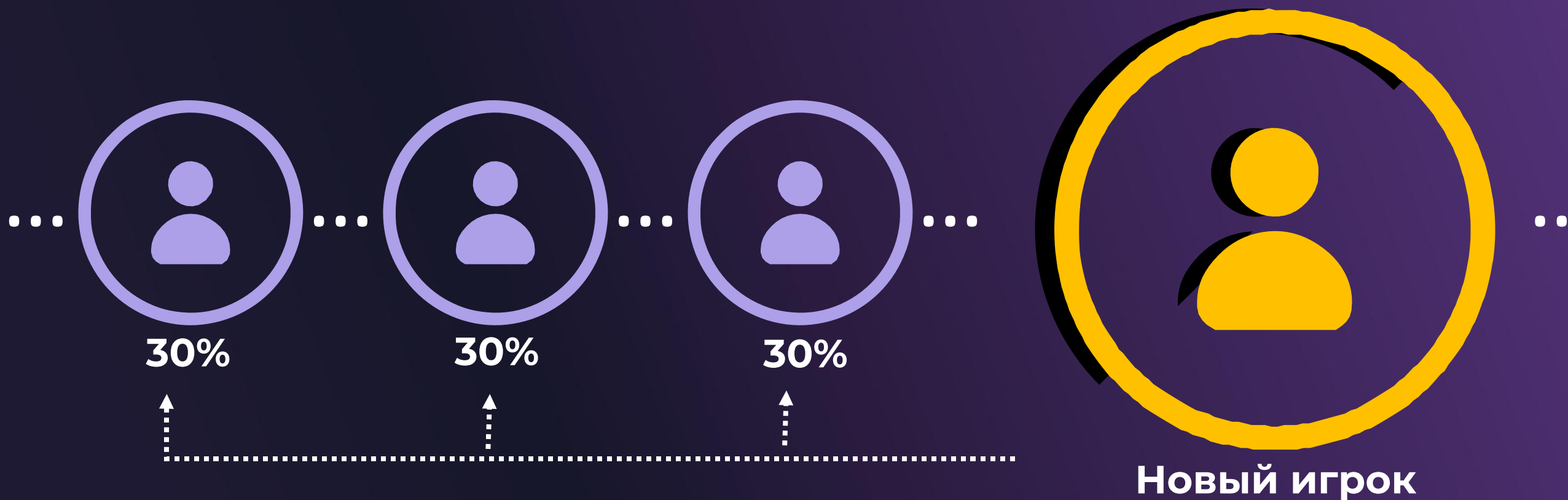
При регистрации необходимо указать **адрес кошелька** реферера.

Механика игры

Все участники располагаются в **единой непрерывной цепочке** — подобно **бусинам на нити**.



Когда в игру входит новый участник, **30%** его первоначального взноса **автоматически распределяются** между **тремя участниками**, стоящими перед ним в цепочке.



Оставшиеся **10%** первоначального взноса
распределяются следующим образом:



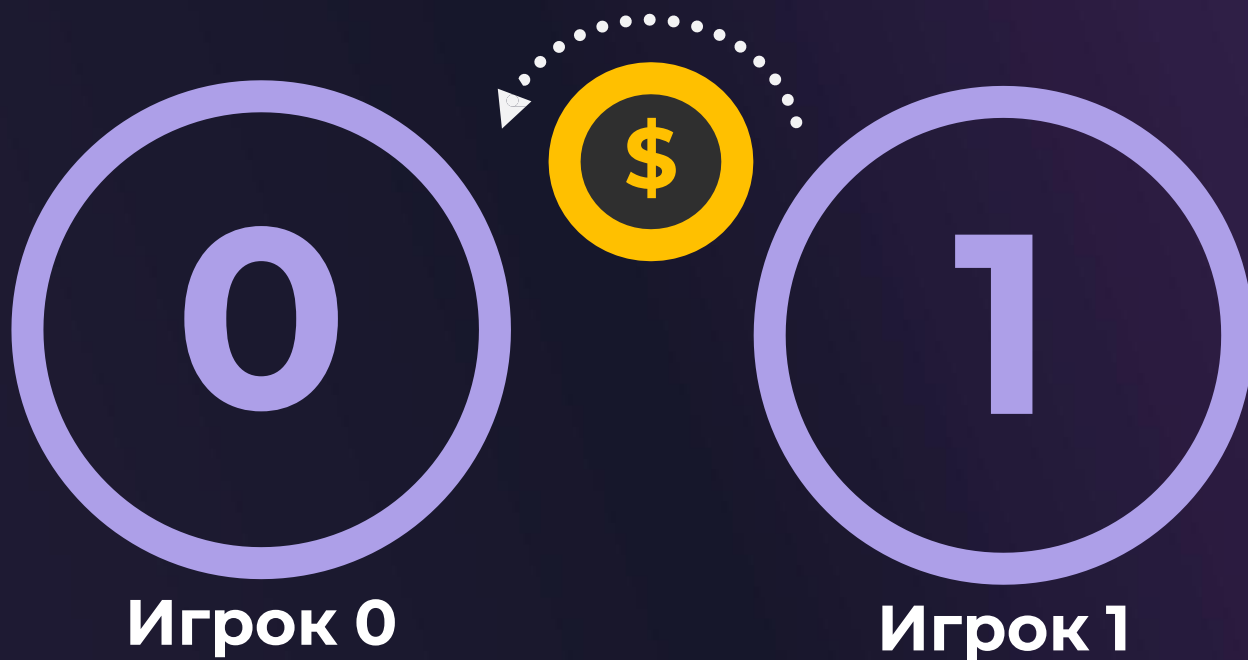
Рефереры —
7%



Проект —
3%

Игра начинается с **Игрока №0**.

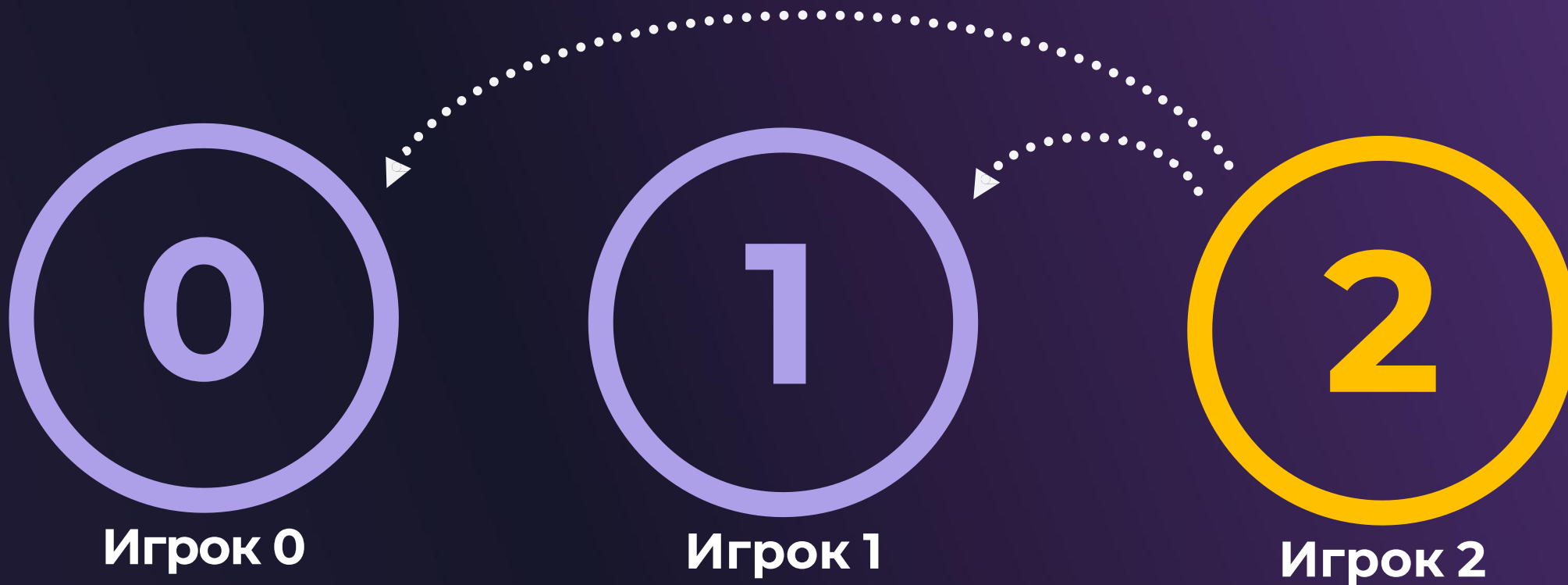
Когда к игре присоединяется **Игрок №1**, Игрок №0 получает **первую выплату**.



30%

первоначального
взноса Игрока №1

Когда к игре присоединяется **Игрок №2**, Игроки №0 и №1 получают **по 30%** от его первоначального взноса.



После **двух выплат** Игрок №0 уже получил **60%** своего первоначального взноса.



5% каждой выплаты смарт-контракт **сразу переводит** на кошелек участника.

Оставшиеся **25%** автоматически направляются на **следующий реинвест.**



После присоединения **первых восьми участников** выплаты для игроков, находящихся в начале цепочки, начинают происходить **значительно быстрее**.

Получение **Первой выплаты**:

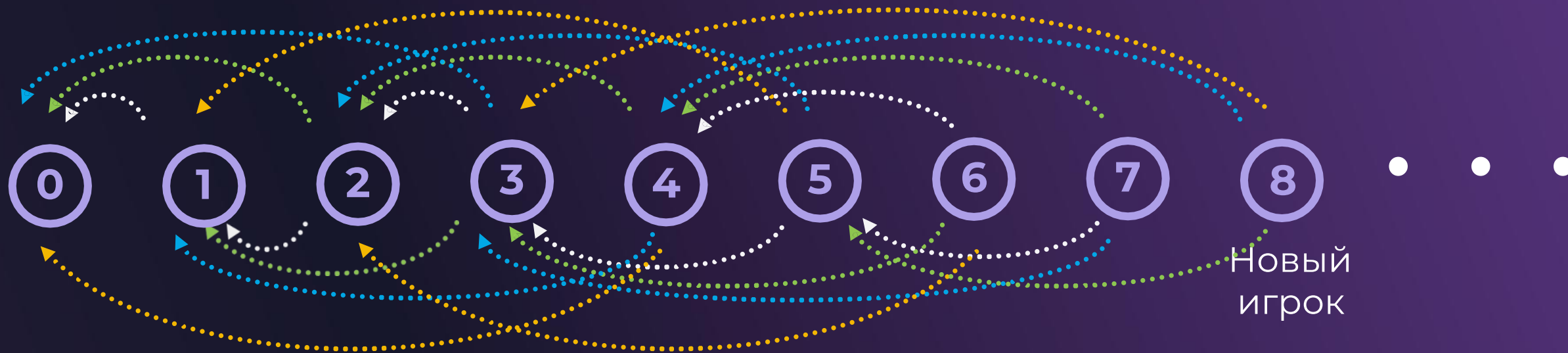


Получение **Второй выплаты:**



Третья выплата:





Четвертая выплата

К моменту присоединения Участника №8 игроки №0–№3 уже получили выплаты, суммарно составляющие **120%** их первоначального взноса.

После получения **четвертой выплаты** накопленные средства, предназначенные для реинвеста, **автоматически** используются для открытия **нового игрового места**.

Новое игровое место автоматически размещается **в конце цепочки**, после чего участник **продолжает игру** уже с новой позиции.



Математическая модель построена таким образом, что каждый участник получает выплаты, суммарно составляющие

120% первоначального
взноса

до первого реинвеста.*

Количество реинвестов и последующих выплат **не ограничено.**

* При условии, что в игру продолжают присоединяться новые участники.

Реферальная программа



Прибыльна даже без рефералов

Attracting new participants is the main source of recurring income for project players.



Преимущества реферальной программы

Реферальный доход носит **регулярный**, а **не разовый** характер.

Вознаграждение начисляется при **каждом реинвесте** участников на всех **трех уровнях** реферальной сети.





Рефереры
заинтересованы в
сотрудничестве, а не в
конкуренции, поскольку
каждый новый участник
усиливает **всю сеть**.

Ранний реферальный доход

Первое реферальное вознаграждение начисляется **до трех раз быстрее**, чем в аналогичных проектах.



Ранний вход не дает решающего преимущества



Ранний вход поощряется, но не становится определяющим фактором **долгосрочной доходности.**

Математическая модель сохраняет высокий потенциал доходности **даже для участников, присоединившихся позже.**

Реализация на блокчейне

Проект полностью реализован
и уже развернут в **EVM-**
совместимом блокчейне.

Смарт-контракты

Система построена на **трех основных смарт-контрактах**:

1. RefController –

управляет реферальной программой и хранит информацию о реферальных связях.

2. QueueController –

управляет движением участников по игровой цепочке.

3. Master –

обрабатывает все платежи и формирует события блокчейна.



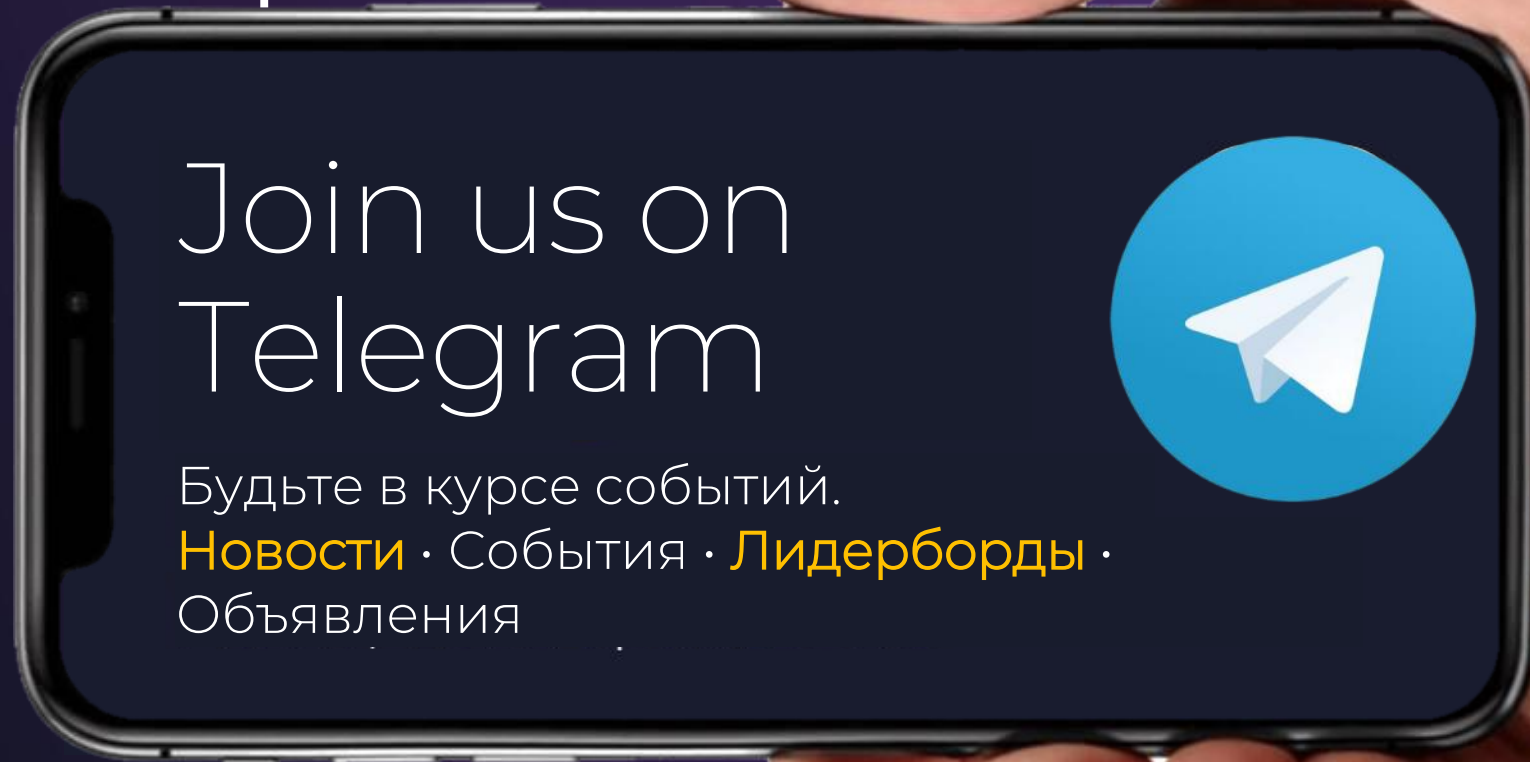
Рост проекта и сообщество

Сильное сообщество —
основа **устойчивого роста**
проекта.



Официальное Telegram-сообщество

- **Прямые** видео- и **аудио-эфиры**
- Выступления отраслевых экспертов и приглашенных спикеров
- Ежедневные и еженедельные **лидерборды** рефереров
- Конкурсы с призовыми фондами до **20%** комиссий протокола



Индикатор Flow Power

Flow Power — это индикатор, который показывает, **опережает** ли участник общий темп развития проекта или **отстает** от него.

Индикатор показывает **прогресс участника** относительно общего **темпа развития сообщества**.



Инвестиционное предложение



До **80%** доходов Master-контракта распределяется между инвесторами пропорционально объему их инвестиций.

Этап 0 завершен: смарт-контракты разработаны, протестированы в нескольких блокчейн-сетях и полностью готовы к промышленному использованию..

Математическая модель **полностью подтверждена** результатами тестирования смарт-контрактов.



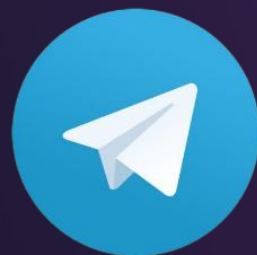


Смарт-контракты уже **развернуты в тестовой сети Monad** и доступны для публичного тестирования.

Проект полностью **готов к немедленному запуску** в Mainnet.

<https://beadsgame.com>

**Контакт
для связи:**



@sigaeв_pro